

**ФИО: Джусупов Мурат Кайсарович**

Год рождения: 1968

**ОБРАЗОВАНИЕ:**

1985-1992      период      Место обучения  
*Новосибирский государственный педагогический университет*  
*Специальность: учитель физики и математики*  
Достижения: Публикация в журнале Радио 1990 №10, стр. 74  
“Преобразователь спектра для электронных музыкальных  
инструментов” (дипломная работа на эту же тему), разработка  
программы на Basic для вычисления гармоник звукового сигнала  
с помощью рядов Фурье.

**ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ:**

Период: 1992-1995      Позиция: Учитель физики и классный руководитель  
Компания: Общеобразовательная школа №166 (Гимназия №5)  
Достижения: Научился поддерживать дисциплину косвенными  
методами – почаще давать учениками контрольные и  
проверочные работы, чтобы дети больше были заняты работой

Период: 1995-1997      Позиция: Продавец-консультант  
Компания: НПО “Аврора” (ул. Объединения, 8)  
Обязанности: Продажа электронных музыкальных инструментов  
в ЦУМе г. Новосибирска

Период: 2000-2009      Позиция: Музыкант и вокалист (работа в ресторанах)  
Компания: Группа “Большая удача”  
Обязанности: Исполнение музыки на блок-флейте, электрогитаре  
и обязанности главного вокалиста группы.  
Достижения: Научился исполнять любую популярную музыку,  
схватывая её на лету (на слух).

Период: лето 2007

Позиция: Программист

Компания: ООО «Графические Программные Системы»

Обязанности: Разработка звукового движка для программы “Мир Кибер” (3D карта Новосибирска).

Достижения: Научился работать с библиотекой OGG-Vorbis (распаковка ogg-файлов в звуковые rcm-данные), DirectX (а именно DirectSound) и OpenAL для 3D позиционирования звука

Период: 2008-2009

Позиция: Программист

Компания: ООО «Вирартек»

Обязанности: Разработка игр для обучения музыке

Достижения: Разработаны 2 игры (для Windows и iPhone, при получении разрешения руководства ООО “Вирартек” могу продемонстрировать видеоматериалы, либо непосредственно показать выполненные проекты без права передачи исходных кодов). Освоены среды разработки Borland C++ Builder и XCode, технологии OpenAL, Open GL, MIDI иASIO (низкоуровневая работа со звуковыми данными), ACM и Windows Media Format SDK (распаковка mp3 файлов в звуковые rcm-данные). Изучены базовые возможности языка Objective C и библиотеки Cocoa для разработки iPhone приложений. Получил опыт планирования работы и проведения переговоров с заказчиками. Разработал функцию для преобразования изображения (низкоуровневая работа с RGBA-байтами). Коллективная разработка проектов (использование паттернов проектирования). Разработан прототип игры на Visual C++ (был отложен на неопределённый срок). Реализован код обработки событий джойстика.

Период: Сентябрь 2009  
до сего дня

Позиция: Программист

Компания: ООО «Дата Ист»

Обязанности: Разработка приложения для iPhone (отображение географических карт).

Достижения: Получен определённый опыт работы с ГИС-системами. Значительно улучшены навыки разработки

приложений для iPhone. Получен опыт переноса кода (написанного для Windows) на iPhone OS (которая является урезанной версией Mac OS). Хорошо изучена среда разработки Xcode (на которой можно писать приложения для Mac OS и iPhone OS). Приобрёл опыт работы с C++ шаблонами. Научился работать с многозадачностью (pthread-функции). Изучено несколько книг для C++ программистов (уже знающих базовые возможности языка). Получил определённые навыки интеграции коллективного кода в личный проект.

**ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА:** Честность, надёжность, способность решать задачу нестандартными подходами, способность подчиняться интересам коллектива и руководства. Большое значение для меня имеет дружеская атмосфера в коллективе. Я всегда глубоко переживаю какие-либо конфликты на рабочем месте, поэтому часто готов идти на компромиссы. Не умею и не люблю оказывать давление на людей (вероятно, это мешало мне удерживать хорошую дисциплину, когда я работал школьным учителем).

#### **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАВЫКИ:**

**Языки программирования:** C++ (опыт -5 лет), Objective C, HTML. Немного программировал на C#, PHP, JavaScript, VBScript, Python, Assembler для PC, ActionScript (Flash).

#### **Дополнительные знания:**

ООП, Паттерны проектирования, UML, Agile (быстрая разработка), Антипаттерны. В свободное время изучаю профессиональную литературу (проектирование программ, программирование на C++). Уделяю этому 2-3 часа в неделю.

#### **Собственные проекты:**

Самостоятельно разрабатываю на Visual C++ программные продукты (которые продаю через [www.regnow.com](http://www.regnow.com), [www.softkey.ru](http://www.softkey.ru) и [www.allsoft.ru](http://www.allsoft.ru)). Сайт с моими программами — [www.yellow-gold-soft.com](http://www.yellow-gold-soft.com). Сделал простые утилиты для Mac OS (генераторы ключей для покупателей), используя QT и Xcode.

Являюсь участником программы Microsoft Bizspark. Приобрёл опыт низкоуровневой работы с МИДИ-синтезатором звуковой карты.

**ПРЕДПОЛАГАЕМЫЙ УРОВЕНЬ ЗАРПЛАТЫ:** 45 000 рублей в месяц

**ВОЗМОЖНОСТЬ ПРИСТУПИТЬ К РАБОТЕ:** через несколько недель после подачи заявления об увольнении на нынешней работе. Считаю, что не имею права ставить работодателей в затруднительное положение (ведь люди поверили в меня), поэтому я должен максимально безболезненно передать все свои наработки в руки других программистов (написать проектную документацию и передать хотя бы часть своего опыта человеку, который должен будет продолжить мой проект).

**СЕМЕЙНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ:** Женат (2 детей).